**Создание персонажа**

* Выбрать расу
* Выбрать Знак рождения
* Выбрать 10 навыков из списка, они будут помечены как Главные, назвать Профессией
* Выбрать из Главных навыков четыре разных, которые сразу получат +1 ранг, и три других, которые получат +2 ранг (при создании персонажа ни один навык, даже с расовым бонусом, не может превысить 2 ранг)
* Использовать три Повышения Атрибута (+1, можно выбрать несколько раз один и тот же)
* Определить Мотивацию: Достоинство, Недостаток, Желание, Страх
* Выбрать имя или прозвище
* Определить внешность: возраст, прическа, глаза, телосложение, особенности
* Выбрать стартовое снаряжение:

Оружие (выберите один вариант):

а) двуручное оружие (двуручный меч, двуручный топор, молот),

б) щит и одноручное оружие (длинный меч, боевой топор, палица, копье),

в) два одноручных оружия (короткий меч, топор, булава, копье),

г) короткий лук и колчан стрел

д) 100 септимов

Доспехи (выберите один вариант):

а) кожаная броня

б) воровские обмотки

в) кираса

г) роба подмастерья

д) гражданская одежда

е) 100 септимов

Снаряжение (Базовый набор путешественника, а также выберите один вариант):

а) специальное походное снаряжение (веревка с крюком, фонарь, масло х2, мешочек с шариками, ломик, молоток, клин х10)

б) профессиональные инструменты (отмычки, алхимические ингредиенты, базовые зачарования или инструменты)  
г) набор зелий и свитков (исцеляющее, одно случайное зелье, один случайный свиток)

д) 100 септимов

Деньги:

1d100 септимов

* Рассчитать вторичные характеристики: Запас сил (Раса+Выносливость), Здоровье (Раса+Сила воли), Защита (Броня и оружие), Поглощение (Выносливость + броня), Вес (5+Сила)